



MINISTERUL FINANTELOR

Agenția Națională de Administrare Fiscală

**Direcția Generală Regională a Finanțelor
Publice Galați**

Administrația Județeană a Finanțelor Publice Vrancea



Direcția Generală Regională
a Finanțelor Publice - Galați

Se aprobă,
Șef administrație
Iulian Daniel MILITARU

**12,76 milioane lei TVA-ul aprobat la rambursare în luna mai 2023 la nivelul
Administrației Județene a Finanțelor Publice Vrancea**

Administrația Județeană a Finanțelor Publice Vrancea, prin structurile sale fiscal-teritoriale, a rambursat în luna mai, T.V.A. în valoare de 12,76 milioane de lei.

Totodată, au fost efectuate autocompensări din T.V.A.-ul de rambursat în valoare de peste 7,85 milioane lei.

Volumul restituirilor efective de T.V.A. pe fiecare structură la nivelul lunii mai 2023 , se prezintă astfel:

- Biroul de administrare a Contribuabililor Mijlocii - 6,73 milioane lei.
- Activitatea de colectare persoane juridice si fizice - 5,58 milioane lei;
- Serviciul Fiscal Municipal Adjud - 0,26 milioane lei;
- Serviciul Fiscal orășenesc Panciu - 0,19 milioane lei;

În luna mai 2023 la nivelul Administrației Județene a Finanțelor Publice Vrancea încasările nete la bugetul general consolidat s-au ridicat la 153,51 milioane lei, mai mult față de luna aprilie cu 3,34 milioane lei. În structură încasările la bugetul general consolidat se prezintă astfel:

- buget de stat (încasări nete) -59,99 milioane lei;
- buget asigurări sociale de stat - 62,30 milioane lei;
- buget fond național unic de asigurări sociale de sănătate -29,47 milioane lei;
- buget asigurări pentru șomaj - 1,75 milioane lei.

În cadrul bugetului de stat, situația încasărilor pe surse se prezintă astfel:

- ❖ impozit venit -26,11 milioane lei;
- ❖ impozit profit -2,67 milioane lei;
- ❖ taxa pe valoarea adăugată (valori nete) -14,67 milioane lei;
- ❖ accize -0,58 milioane lei;
- ❖ alte venituri 15,96 milioane lei.

Compartiment de comunicare

B-dul Independenței nr. 24,Focșani, Vrancea
Tel: 0237/236600,Fax: 0237/217266
E-mail: Pres.VN@anaf.ro