

INSTALARE

ELABORARE PROIECT BUGET LOCAL 2026 SI ESTIMARI 2027-2029

Fisierele sunt arhivate cu WINZIP, deci trebuie sa aveti instalata pe calculator WINZIP.

Pe discul **D** in **Microsoft Visual Studio** (D:\ **Microsoft Visual Studio**)se creaza in directorul **2026\Proiect_buget_2026_2029**

Se creeaza pe **D** directorul **Proiect_buget_2026_2029** in care se copiaza arhiva **bugl2026_300126.zip**, apoi se da clic dreapta (cea care are sageata),se alege **Extract Here**(Extrage aici) si rezulta niste fisiere.

In acest director se da dublu clic pe **setup.exe** (**Application**)->**Continue->OK->OK->Change folder->(Se alege calea D:\MICROSOFT VISUAL STUDIO\2026\Proiect_buget_2026_2029->OK-> OK-> clic pe calculator**

Parola dvs:se tasteaza **adm->Enter**.

Lucrati in retea ? se apasa **n**.

Se deplaseaza cu sageata in jos pe **Iesire ->Enter**.

In directorul **D:\Microsoft Visual Studio\2026\ Proiect_buget_2026_2029** se da clic dreapta pe **bugl2026.exe->Create shortcut**.

Rezulta **Shortcut to bugl2026.exe** care se copiaza pe desktop.

Dupa ce ati copiat iconita se da clic dreapta pe ea->**Rename->se tasteaza Proiect_buget_2026_2029**

Loturile se afla in arhiva **Loturi_pbuget_2026_2029** de unde va alegeti lotul aferent unitatii dvs.

Lotul dvs. il copiat i directorul de lucru al aplicatiei (**D:\MICROSOFT VISUAL STUDIO\2026\ Proiect_buget_2026_2029**).

Nomenclatoarele (**NOMOPC.dbf, NOMOPC.cdx**) se afla in arhiva **nomenclatoare_300126.zip** pe care o dezarhivati tot in directorul de lucru (**dupa ce ati terminat instalarea initiala**)

Cititi si precizarile care se afla in arhiva **bugl2026_30012465.zip**