ORDIN Nr. 47/2016 din 8 martie 2016

privind aprobarea conţinutului, rapoartelor şi a accesului la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea şi exploatarea jocurilor de noroc, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc

EMITENT: GUVERNUL ROMÂNIEI

OFICIUL NAŢIONAL PENTRU JOCURI DE NOROC

PUBLICAT ÎN: MONITORUL OFICIAL NR. 234 din 30 martie 2016

Având în vedere:

- Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 20/2013 privind înfiinţarea, organizarea şi funcţionarea Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc şi pentru modificarea şi completarea Ordonanţei de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea şi exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările şi completările ulterioare;

- Hotărârea Guvernului nr. 298/2013 privind organizarea şi funcţionarea Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc, cu modificările şi completările ulterioare;

- art. 15 alin. (2) lit. i) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea şi exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare;

- Referatul de aprobare nr. 9.831 din data de 10 martie 2015, emis de către Direcţia generală de autorizare jocuri de noroc şi aprobat de preşedintele Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc,

în temeiul dispoziţiilor art. 1 alin. (8) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 20/2013 privind înfiinţarea, organizarea şi funcţionarea Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc şi pentru modificarea şi completarea Ordonanţei de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea şi exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările şi completările ulterioare,

preşedintele Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc emite următorul ordin:

ART. 1

Se aprobă conţinutul sistemului informatic autorizat pentru jocuri de noroc la distanţă definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, pe teritoriul României:

a) un sistem informatic central prin intermediul căruia se înregistrează şi se actualizează conturile de joc, se desfăşoară jocul de noroc şi se evidenţiază încasările şi plăţile aferente conturilor de joc;

b) un terminal situat la Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc (ONJN);

c) un sistem informatic centralizator în oglindă, pentru organizatorii care nu deţin sistemul informatic central pe teritoriul României şi care se compune dintr-un server de siguranţă şi un server în oglindă situate într-o locaţie inspectabilă de către reprezentanţii autorizaţi ai ONJN.

ART. 2

Se aprobă conţinutul, rapoartele şi accesul la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc, potrivit anexei nr. 1 care face parte integrantă din prezentul ordin.

ART. 3

Se aprobă conţinutul, rapoartele şi accesul la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă, potrivit anexei nr. 2 care face parte integrantă din prezentul ordin.

ART. 4

Se aprobă conţinutul, rapoartele şi accesul la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranţă, potrivit anexei nr. 3 care face parte integrantă din prezentul ordin.

ART. 5

În vederea aplicării conţinutului, rapoartelor şi a accesului la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, preşedintele Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc poate emite instrucţiuni, care vor fi publicate pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro

ART. 6

Direcţia generală de informatizare şi monitorizare jocuri de noroc din cadrul Oficiului

Naţional pentru Jocuri de Noroc şi organizatorii de jocuri de noroc la distanţă definiţi la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, care solicită autorizaţia de exploatare a jocurilor de noroc, vor duce la îndeplinire prevederile prezentului ordin.

ART. 7

Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I, şi pe pagina de internet proprie www.onjn.gov.ro

Preşedintele Oficiului Naţional pentru Jocuri de Noroc,

Cristinela Odeta Nestor

Bucureşti, 8 martie 2016.

Nr. 47.

ANEXA 1

CONŢINUTUL, RAPOARTELE ŞI ACCESUL

la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc

Cerinţe generale

Sistemul informatic central şi sistemul informatic în oglindă trebuie să aibă un mecanism de transmitere către un terminal situat la ONJN şi conţine minimum următoarele rapoarte:

1. Raport al tipului de joc

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al tipului de joc (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente aferent fiecărui joc individual (de exemplu, plătibil). Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) intervalul selectat;

b) tipul de joc;

c) număr total de participanţi la joc;

d) totalul pariat, inclusiv sumele bonus;

e) suma totală câştigată, inclusiv sumele aferente bonusurilor;

f) suma totală adăugată la jackpoturile progresive, dacă este cazul;

g) suma totală rambursată;

h) venitul organizatorului în conformitate cu prevederile art. 1^1 din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare;

i) fondurile totale aferente jocurilor incomplete.

2. Raportul profitului jocului

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al profitului jocului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) totalitatea sumelor depuse în conturile jucătorului;

b) totalitatea sumelor retrase din conturile jucătorului;

c) totalitatea sumelor deţinute curent în conturile jucătorului fără a include bonusurile;

d) venitul operatorului fără a include bonusurile acordate.

3. Raportul de configurare a jackpotului

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de configurare a jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) numele jackpotului progresiv;

b) data şi ora începerii jackpotului progresiv;

c) parametrii de configurare (suma pe zi, procentajul premiului etc.) ai tuturor jackpoturilor principale şi secundare (inclusiv orice sume redirecţionate);

d) elementul unic al listei de plăţi al fiecărui joc existent;

e) suma totală a pariurilor eligibile pentru jackpotul (jackpoturile) progresiv(e);

f) suma totală a jackpoturilor progresive câştigate;

g) totalitatea contribuţiilor la jackpot câştigate;

h) demararea jackpotului sau alte valori care nu sunt finanţate din contribuţii;

i) suma curentă a fiecărui premiu de jackpot oferit în cadrul respectivului jackpot;

j) valoarea curentă a contribuţiilor la jackpot redirecţionate;

k) data şi ora terminării jackpotului;

l) valoarea-limită a jackpotului progresiv, dacă este cazul;

m) suma care depăşeşte limita, dacă este cazul.

4. Raportul câştigului aferent jackpotului

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al câştigului aferent jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) numele jackpotului;

b) elementul unic de identificare a listei de plăţi a jocului;

c) ID-ul unic al sesiunii de joc;

d) ID-ul unic al jucătorului;

e) ID-ul ciclului (rundei) jocului;

f) data şi ora premiului jackpotului;

g) nivelul maxim al jackpotului;

h) suma jackpotului;

i) ID-ul utilizatorului şi numele angajatului care procesează câştigul, dacă este cazul; şi

j) ID-ul utilizatorului şi numele supraveghetorului care confirmă câştigul, dacă este cazul.

5. Raportul evenimentelor semnificative

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al evenimentelor semnificative (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei

curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) încercările eşuate ale sistemului de conectare la platforma de joc;

b) perioadele în care Sistemul de jocuri la distanţă nu a fost accesibil sau nu a putut procesa cererile/tranzacţiile de orice natură ale participanţilor la joc;

c) rapoarte statistice, pentru perioade de timp selectabile, cu privire la funcţionarea sistemului informatic central, a serverului de siguranţă, a serverului în oglindă şi a terminalului situat la ONJN;

d) câştiguri care depăşesc valoarea de 15.000 euro;

e) tranzacţii financiare (simple şi corelate pe o perioadă definită de timp) care depăşesc valoarea de 15.000 euro;

f) număr de ajustări ale tranzacţiilor financiare operate de organizator în conturile jucătorilor;

g) numărul de interdicţii grupate în funcţie de motivul excluderii;

h) orice altă activitate care a necesitat intervenţia unui angajat şi care a avut loc în afara scopului normal al operării sistemului;

i) alte evenimente semnificative sau neobişnuite.

6. Raport de notificare a unei schimbări

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de notificare a unei schimbări (sau un raport cu denumire similară) pentru toate schimbările care au loc referitoare la configurarea sau parametrii sistemului şi ai jocului, la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Companiile licenţiate trebuie să furnizeze un raport de comparaţii între setările anterioare şi cele noi referitoare la joc. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) modalitatea de auditare/verificare a informaţiilor schimbate/modificate de conturile de administrare;

b) schimbările aferente datei/orei pe serverul principal;

c) schimbările parametrilor.

7. Raport de excludere

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de excludere (sau un raport cu denumire similară) pentru toţi jucătorii

excluşi sau autoexcluşi la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) ID-ul unic al jucătorului;

b) tipul excluderii (permanentă, autoexcludere etc.);

c) data demarării excluderii;

d) data terminării excluderii, dacă este cazul;

e) motivul excluderii;

f) de câte ori a fost exclus jucătorul (la data raportului).

8. Raport de ajustare a soldului contului

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de ajustare a soldului contului aferent jocurilor la distanţă (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare ajustare zilnică al fiecărui ID al jucătorilor autorizaţi şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) numele şi numărul contului aparţinând jucătorului autorizat;

b) data şi ora ajustării soldului contului;

c) numărul unic al tranzacţiei;

d) suma cu care s-a ajustat soldul contului;

e) soldul contului înainte de ajustare;

f) soldul contului după ajustare;

g) tipul ajustării contului; şi

h) motivul/descrierea ajustării soldului contului.

9. Raport centralizator al elementelor promoţionale

Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport centralizator al elementelor promoţionale (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare promoţie şi/sau bonusuri de loialitate şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) ID-ul promoţiei şi/sau bonus;

b) tipul promoţiei şi/sau bonus;

c) dată început promoţie şi/sau bonus;

d) dată sfârşit promoţie şi/sau bonus;

e) stare promoţie şi/sau bonus (de exemplu, în derulare, finalizată etc.);

f) soldul total alocat promoţie şi/sau bonus;

g) suma totală a premiilor pentru promoţie şi/sau bonus;

h) suma totală folosită pentru promoţie şi/sau bonus;

i) suma totală a ajustării pentru promoţie şi/sau bonus;

j) soldul final al promoţiei şi/sau bonus.

10. Raport privind managementul schimbărilor de software

10.1. Sistemele de jocuri la distanţă trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport privind managementul schimbărilor de software (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru toate modificările software efectuate în sistemul informatic al organizatorului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente.

10.2. Schimbările de software care se referă la modificări ale generatorului de numere aleatoare, la înregistrarea/modificarea contului de joc, la logica jocului şi la metodele de plată necesită recertificarea software-ului de joc şi se vor implementa după aprobarea prealabilă a Comitetului ONJN.

Raportul trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) versiune anterioară;

b) versiune curentă;

c) data efectuării schimbării de software;

d) descrierea schimbării de soft;

e) categoria schimbării de soft;

f) motivul schimbării de software.

11. Raport server în oglindă

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 2 la ordin.

12. Raport server de siguranţă

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului şi cel puţin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente şi operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 3 la ordin.

ANEXA 2

CONŢINUTUL, RAPOARTELE ŞI ACCESUL

la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă

Cerinţe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanţă va genera în momentul închiderii sesiunii de joc, folosind o marcă de timp, un raport cu informaţiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul în oglindă.

2. Sistemul informatic central trebuie să aibă un mecanism pentru a exporta sau a transmite către ONJN datele raportate în serverul în oglindă, într-un format CSV, în scopul analizării şi inspectării/verificării datelor.

3. Sistemul trebuie să fie capabil să păstreze datele din raport pentru o perioadă de timp de 5 ani de la data colectării şi prelucrării lor.

4. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidenţialitatea şi nonrepudierea datelor din serverul în oglindă.

5. Organizatorul va pune la dispoziţia autorităţii modalitatea de verificare a semnăturii electronice şi cheia de decriptare.

6. Organizatorul va pune la dispoziţia autorităţii modalitatea prin care informaţia conţinută pe acest server este completă şi se regăseşte în sistemul informatic central.

7. Raportul va fi semnat cu semnătura electronică conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).

8. Raportul generat va fi marcat temporal conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).

9. Serverul în oglindă trebuie să fie capabil să genereze rapoarte centralizatoare pentru perioade de timp selectabile.

10. Rapoartele transmise în serverul în oglindă vor include minimum următoarele date referitoare la sesiunea de joc:

Sesiunea de joc pentru jocurile de tip pariu începe în momentul în care un jucător se înscrie ca participant la joc şi se termină în momentul în care a fost stabilit câştigătorul jocului. Pentru celelalte tipuri de jocuri de noroc, sesiunea începe în momentul în care jucătorul se conectează la contul de joc (login) şi se termină în momentul în care acesta se deconectează de la contul de joc (logout).

11. Raportul sesiunii de joc trebuie să conţină cel puţin următoarele informaţii:

a) tipul de joc;

b) ID-ul unic al sesiunii de joc;

c) ID-ul unic al jucătorului;

d) momentul începerii sesiunii;

e) momentul terminării sesiunii;

f) informaţii relevante de geolocalizare;

g) suma pariată în timpul sesiunii;

h) suma câştigată în timpul sesiunii;

i) suma pierdută în timpul sesiunii;

j) venitul organizatorului;

k) promoţii sau bonusuri primite în timpul sesiunii;

l) promoţii sau bonusuri pariate în timpul sesiunii;

m) fonduri depuse în contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;

n) fonduri retrase din contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;

o) motivul suspendării sesiunii;

p) soldul contului aferent jocului la începutul sesiunii;

q) soldul contului aferent jocului la finalul sesiunii;

r) fondurile ce rămân în cadrul jocurilor incomplete.

ANEXA 3

CONŢINUTUL, RAPOARTELE ŞI ACCESUL

la informaţii transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanţă, definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanţa de urgenţă a Guvernului nr. 77/2009,

aprobată cu modificări şi completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările şi completările ulterioare, către Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranţă

Cerinţe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanţă va genera în momentul efectuării unei tranzacţii (operaţiuni) un raport cu informaţiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul de siguranţă.

2. Prin tranzacţie se înţelege orice înregistrare în sistemul informatic central al organizatorului care se referă la:

- datele personale ale participantului la joc;

- operaţiunile financiare ale acestuia;

- fiecare operaţiune dintr-o sesiune de joc (include fiecare mână jucată, fiecare pariu plasat); şi

- aspectele referitoare la protecţia jucătorului (autoexcluderea, excluderea etc.) aferente jucătorilor români sau jucătorilor care utilizează IP din România.

3. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidenţialitatea şi nonrepudierea datelor din serverul de siguranţă.

4. Organizatorul va pune la dispoziţia autorităţii modalitatea de verificare a semnăturii electronice şi cheia de decriptare.

5. Organizatorul va pune la dispoziţia autorităţii modalitatea prin care se poate verifica faptul că informaţia conţinută pe acest server este completă şi se regăseşte în sistemul informatic central. Aceasta, precum şi rapoartele stabilite privind funcţionarea serverului de siguranţă trebuie să poată fi accesibile din terminalul situat la Oficiul Naţional pentru Jocuri de Noroc.

6. Raportul va fi semnat cu semnătură electronică, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).

7. Raportul generat va fi marcat temporal, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).

8. După transmiterea datelor în serverul de siguranţă, organizatorul de jocuri de noroc la distanţă nu va mai avea posibilitatea modificării datelor transmise.

Semnificaţia coloanei A din tabelul de mai jos este următoarea:

A - Ocur. Min.

Tipul de	Câmpul	Subnivel	Subnivel	Declanşa-	Tip date	A	Ocur.	Descrierea	Exemplu

înregis-		câmp 1	câmp 2	tor			Max.	câmpului	
trare				generare					
Bază				Depinde de					
comună				tipul					
pentru				înregis-					
toate				trării					
înregis-									
trările									
	Versiune				Număr	1	1	Versiunea	1
	Format				întreg			modelului de	
					pozitiv			date	
								utilizat.	
								Aceasta	
								permite	
								implementarea	
								uşoară a	
								evoluţiilor	
								formatului şi	
								coexistenţa	
								diferitelor	
								versiuni ale	
								modelului în	
								depozitul de	
								date.	
	IDÎnre-				Şir de	1	1	Acest câmp	254a26b5-
	gistrare				caractere			identifică în	5194-
								mod unic	465db1c5-
								înregistra-	063231490d60
								rea. Două	
								înregistrări	
								din seif nu	
								pot avea în	
								comun	
								niciodată	
								acelaşi ID de	
								înregistrare.	
								Operatorul va	
								utiliza un	

							UUID pentru acest câmp.		
	ID operator			Şir de caractere	1	1	Acesta este ID-ul operatorului care generează înregistra-rea. Dacă un furnizor generează înregistrarea în numele unui operator, este utilizat ID-ul operatorului. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui operator.	French_ Operator (operator francez)	
	ID Genera-tor Înregis-trare			Şir de caractere	0	1	Dacă operatorul a generat înregis-trarea, acest câmp este absent. În caz contrar, acesta este ID-ul furnizorului care	Network_ Operator (operator reţea)	

							generează		
							înregistra-		
							rea.		
							Valoarea		
							acestui ID		
							este aleasă		
							de furnizor.		
Dată extrac-ţie				Dată oră	1	1	Aceasta este ora la care a fost creată înregistrarea (adică ora la care a fost extrasă din sistemul informatic). Aceasta NU este ora la care înregistrarea este trimisă sau înregistrată în seif. Se va utiliza UTC pentru a preveni DST şi alte probleme.	2011-10-04T19:53:51.346Z	
Marcaj corecta-re				Bool	0	1	Acest câmp opţional este utilizat numai atunci când înregistrarea curentă înlocuieşte sau anulează o	fals	

							secţiune (bază comună pentru toate înregistră-rile).		
Detalii jucător				La înregis-trarea jucătoru-lui şi când se modifică informaţii					
	Prenume			Înregis-trare	Şir de caractere	1	1	Prenumele jucătorului în curs de înregistrare. Dacă prenumele jucătorului este compus, prenumele vor fi separate prin "-" (cratimă). Dacă jucătorul are un al doilea prenume sau mai multe prenume, toate trebuie indicate şi separate prin " " (spaţiu unic).	Ion Marian Popescu
	Nume			Înregis-trare	Şir de caractere	1	1	Acest câmp conţine	Ion Barbu

								numele de familie al jucătorului. Dacă jucătorul are mai multe nume de familie, toate trebuie indicate şi separate prin " " (spaţiu unic). Numele de familie este cel utilizat în mod curent în documentele oficiale de identitate şi poate fi diferit de numele de la data naşterii.	
	Data naşterii			Înregis-trare	Data	1	1	Data naşterii jucătorului	1895-03-18
	CNP			Înregis-trare	Număr	1	1	Acest câmp conţine codul numeric personal pentru cetăţenii români.	1900806182888
	Reziden-ţă fiscală			Înregis-trare	Şir de caractere	1	1	Rezidenţă fiscală a jucătorului	România

	Stradă/			Înregis-	Şir de	1	1	Aceasta este	Strada
	număr			trarea şi	caractere			strada şi	Narciselor
				schimbarea				numărul	nr. 3
				adresei				clădirii	
								principalului	
								domiciliu al	
								jucătorului,	
								aşa cum apare	
								în	
								documentele	
								sale de	
								identitate.	
	Cod			Înregis-	Număr	1	1	Acesta este	96541
	poştal			trarea şi				codul poştal	
				schimbarea				al	
				adresei				principalului	
								domiciliu al	
								jucătorului,	
								aşa cum apare	
								în	
								documentele	
								sale de	
								identitate.	
								Codul poate	
								să conţină	
								litere şi	
								alte	
								caractere	
								(deoarece	
								jucătorul	
								poate locui	
								în altă	
								ţară).	
	Locali-			Înregis-	Şir de	1	1	Aceasta este	Bucureşti
	tate			trarea şi	caractere			localitatea	
				schimbarea				principalului	
				adresei				domiciliu al	
								jucătorului,	

								aşa cum apare	
								în	
								documentele	
								sale de	
								identitate.	
	Ţara			Înregis-trarea şi schimbarea adresei	Şir de caracterele	0	1	Acesta este codul ISO 3166-1 (ALPHA-2) al ţării principalului domiciliu al jucătorului, aşa cum apare în documentele sale de identitate. Acest câmp este obligatoriu dacă jucătorul nu locuieşte în ţară.	RO
	ID jucător			Înregis-trare	Şir de caracterele	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

								este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	Data creării contului				DatăOră	1	1	Acestea sunt data şi ora creării contului jucătorului.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Stare internă cont					1	1		-
		Situaţie			Şir de caractere (enumera-re)	1	1	Aceasta este situaţia contului de jucător în sistemul informatic al	activ

							operatorului.	
							Poate avea	
							una din	
							următoarele	
							valori: -	
							"preliminar":	
							jucătorul a	
							înregistrat	
							un cont	
							temporar,	
							însă încă nu	
							a fost	
							verificat	
							complet;	
							- "activ":	
							jucătorul a	
							fost	
							confirmat şi	
							poate retrage	
							bani din	
							contul de	
							jucător;	
							-	
							"suspendat":	
							jucătorul nu	
							are temporar	
							permisiunea	
							de a juca şi	
							de a retrage	
							bani (de	
							obicei, în	
							timpul unei	
							anchete);	
							- "închis":	
							jucătorul a	
							solicitat	
							închiderea	
							contului său	
							sau în	
							prezent se	
							află pe lista	

							de excluderi. Este posibil, de asemenea, ca operatorul să fi hotărât să închidă contul.		
		Data			DatăOră	1	1	Data şi ora celei mai recente modificări a situaţiei jucătorului. UTC	2011-10-04T19:44:51.346Z
Soldul contului de jucător				O dată pe săptămână sau o dată pe lună pentru toate conturile de jucători					
	ID jucător				Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

								contului	
								jucătorului	
								înregistrat,	
								este utilizat	
								în toate	
								evidenţele	
								care ţin de	
								jucător şi nu	
								este	
								modificat	
								niciodată în	
								timpul vieţii	
								utile a	
								contului.	
								IDJucător nu	
								se modifică,	
								indiferent	
								dacă	
								jucătorul îşi	
								schimbă	
								pseudonimul	
								sau datele	
								personale.	
Cont						1	ne-asociat	Lista tuturor conturilor şi portofelelor deţinute de un jucător prin operatorul său. Dacă sunt utilizate, "bani reali", "bani bonus" şi "puncte revendica-bile" sunt urmărite în calitate de	-

								conturi separate. Dacă un operator utilizează alte tipuri de portofele, acestea vor fi urmărite, de asemenea (de exemplu, bani care pot fi utilizaţi numai pentru sloturi).	
		Descrie-rea contului		Şir de caractere		1	1	Descrierea contului/ portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere.	Cont bonus (Nu poate fi retras.)
		Sumă		Zecimal		1	1	Bani sau puncte existente în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale	36.231
		Plafon		Zecimal		1	1	Sumă totală	36.231

							de bani reali pe care un jucător îi poate avea în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale.	
		Monedă			Monedă	0 1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	bonus COP
Rezumat la sfârşitul zilei				O dată pe zi, pentru fiecare tip de joc şi monedă oferită de operator (chiar				

				dacă nimeni nu a jucat jocul în ziua respecti- vă). Pot exista câteva rezumate zilnice pentru aceeaşi categorie şi monedă, astfel încât furnizorii pot oferi această înregis- trare în numele operatoru- lui.					
	Catego- ria jocului				Şir de caractere (enumera- re)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii şi autorizării prin lege (de exemplu, "poker", "blackjack", "pariu", "altele" etc.) Valoarea	poker

								depinde exclusiv de setările predefinite.	
	Monedă				Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	EUR
	Numărul de jucători				Număr întreg pozitiv	1	1	Număr de jucători care au jucat cel puţin un joc de acest tip în timpul perioadei. Poate fi "0".	74
	Numărul de jocuri				Număr întreg pozitiv	1	1	Număr de runde/mâini/ învârtiri sau	36521

								sesiuni jucate în cadrul perioadei	
	Bani pariaţi				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani pariaţi de jucători pentru tipul de joc din perioadă (excluzând contribuţiile la jackpoturi). Poate fi "0". Aceasta nu este suma pierdută de jucători. Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor plasate, chiar dacă nu au fost decise.	56412354
	Contri- buţii la jack- poturi				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani cu care jucătorii contribuie la jackpoturi pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi "0".	23651

								Nu descrie câştigurile din jackpoturi, ci numai contribu-ţiile.	
	Câşti-guri				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani câştigaţi de jucători pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi "0". Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor câştigate în cadrul perioadei, chiar dacă au fost plasate înainte de începerea perioadei.	1235465
	GGR				Zecimal	1	1	Suma totală a banilor primiţi de operator din acest tip de joc în cadrul perioadei. Poate fi negativă	5434556
Soldul				O dată pe					

contului jackpot				lună pentru fiecare jackpot					
	Descrie-re jackpot				Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker "bad beat"
	Data resetă-rii				DatăOră	1	1	Data şi ora la care a început jackpotul sau la care s-a declanşat ultima oară	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Cont					1	ne-asociat	Lista tuturor conturilor jackpotului. De exemplu, jackpotul poate avea un cont pe "bani reali" şi un	

								cont pe "bani bonus", care sunt transferate ambele jucătorului care declanşează jackpotul.	
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului jackpotului	Cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte existente în contul de jackpot, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale	36.231
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp	bonus COP

							este opţional dacă contul utilizează moneda locală.		
Tranzacţie care nu ţine de jocurile de noroc			Aproape în timp real, când are loc o tranzacţie neimplicată în cadrul jocului (atribuirea unui bonus, transformarea unui bonus etc.)						
	ID tranzacţie			Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacţia neimplicată în cadrul jocului. Două tranzacţii din seif nu pot avea în comun niciodată acelaşi IDTranzacţie. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465db1c5-063231490d60	

	Descrie-rea tranzac-ţiei			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a tranzacţiei neimplicate în cadrul unui joc (de exemplu, "retragere", "depunere", "conversie de bani bonus în bani reali"). Aceasta poate fi şi o încasare automată declanşată de operator, deoarece contul de bani reali al jucătorului a depăşit un anumit plafon.	depunere
	Data			DatăOră	1	1	Data şi ora la care a avut loc tranzacţia	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Cont debitat				1	1	Contul care a fost debitat în timpul tranzacţiei	
		ID jucător		Şir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

							relevant	
							pentru	
							această	
							înregistrare.	
							Doi jucători	
							nu pot avea	
							niciodată	
							acelaşi	
							IDJucător.	
							IDJucător	
							este asociat	
							contului	
							jucătorului	
							înregistrat,	
							este utilizat	
							în toate	
							evidenţele	
							care ţin de	
							jucător şi nu	
							este	
							modificat	
							niciodată în	
							timpul vieţii	
							utile a	
							contului.	
							IDJucător nu	
							se modifică,	
							indiferent	
							dacă	
							jucătorul îşi	
							schimbă	
							pseudonimul	
							sau datele	
							personale.	
							Acest câmp	
							este	
							opţional,	
							deoarece	
							contul	
							debitat poate	
							fi un cont	

							virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când operatorul atribuie bani bonus sau puncte de loialitate. Trebuie furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	
		ID operator		Şir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este debitat, de exemplu, când operatorul atribuie puncte bonus. Acesta este utilizat, de asemenea, în cadrul jocurilor în reţea, când portofelul unui jucător este transferat către şi de la operatorul de reţea. Trebuie	French_ Operator (operator francez)

								furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	
		Jurisdicţia operatorului			Şir de caracterele	0	1	Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este debitat.	România
		Descrierea contului			Şir de caracterele	1	1	Descrierea contului/ portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. În timpul unei depuneri, acesta poate fi contul bancar al jucătorului. Când sunt utilizaţi furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite,	Moneybookers

								este inclusă şi denumirea sistemului.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Cont creditat					1	1	Contul care a fost creditat în timpul tranzacţiei	

		ID jucător		Şir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opţional,	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

							deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului. Dacă nu este furnizat IDJucător, este obligatorie furnizarea IDOperator.	
		ID operator		Şir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primeşte un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deţinut de alt operator,	French_ Operator (operator francez)

								acest câmp trebuie completat, de asemenea.	
		Jurisdic-ţia operato-rului			Şir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deţine licenţă în această jurisdicţie, acest câmp conţine jurisdicţia în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este creditat.	România
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. În timpul unei retrageri, acesta este contul bancar	cont pe bani reali

								al jucătorului. Când sunt utilizaţi furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite, este inclusă şi denumirea sistemului.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Suma poate fi diferită din contul debitat, dacă operaţiunea este o conversie între două tipuri de unităţi (dintr-o monedă în alta, de puncte de fidelitate în puncte bonus).	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o	COP

							monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.		
Joc de ring (de exemplu, joc de poker pe numerar)				Aproape în timp real după fiecare rundă (de exemplu, după fiecare mână în cazul jocului de poker) sau după fiecare sesiune					
	ID sesiune				Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic runda sau sesiunea	254a26b5-5194-465db1c5-063231490d60

								jocului. Două	
								runde/sesiuni	
								din seif nu	
								pot avea	
								niciodată	
								acelaşi	
								IDRundă	
								(chiar şi	
								pentru tipuri	
								de jocuri	
								diferite).	
								Operatorul va	
								utiliza un	
								UUID pentru	
								acest câmp.	
	Catego-ria jocului				Şir de caractere (enumera-re)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii şi autorizării prin lege (de exemplu, "poker", "blackjack", "pariu", "altele" etc.) Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	poker
	Denumire comerci-ală a jocului				Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, aşa cum este afişată	Poker Texas Hold'em no limit

								pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii care joacă jocul respectiv.	
	Jucători					1	ne-asociat	Toţi jucătorii care participă la această rundă de joc sunt enumeraţi aici.	-
		ID jucător			Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

							în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opţional, deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului. Dacă nu este furnizat IDJucător, este obligatorie	

								furnizarea IDOperator.	
		ID operator		Şir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primeşte un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deţinut de alt operator, acest câmp trebuie completat, de asemenea.	French_ Operator (operator francez)	
		Jurisdic-ţia operato-rului		Şir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deţine licenţă în această jurisdicţie, acest câmp conţine jurisdicţia în care activează operatorul al cărui cont (virtual)	România	

								este	
								creditat.	
		Bani pariaţi				1	ne-asociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul rundei. Dacă o sumă pariată unică este debitată din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali şi din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite). Aceasta include şi rake-ul posibil.	-
			Descrie-rea contului		Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu	bani bonus

								acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere.	
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuţiile la jackpot.	10,00
			Monedă		Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	USD

		Câştiguri				0	ne-asociat	Listă a tuturor câştigurilor jucătorului în timpul rundei. O rundă poate conduce la mai multe câştiguri, deoarece premiul este împărţit în bani reali şi bani bonus, de exemplu.	
			Descriere ÎnNatură		Şir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câştigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câştigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎn Natură, fie Descriere cont.	Bilete şi cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
			Descrie-rea contului		Şir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se	cont pe bani reali

							creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/ portofelului în care se creditează câştigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎn Natură, fie Descriere cont.	
		Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. În cazul unui premiu în	25321,02

							natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câştigurile din jackpoturi.		
			Monedă		Monedă	0	1 Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	COP	
		Jackpot				0	ne-asociat Aceasta este o listă a tuturor jack-poturilor,	-	

								dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	
			Descriere jackpot		Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker "bad beat"
			Descrie-rea contului		Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi	bani bonus

								jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenţi jackpotului înainte de declanşarea acestuia.	
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuţii la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câştigat jackpotul.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont	COP

							sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.		
	Ora începe-rii				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora la care a început runda.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora termină-rii				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora terminării rundei (rezultatul este cunoscut).	2011-10-04T19:45:32.265Z
Joc cu jucător unic (de				Aproape în timp real după fiecare					

exemplu, sloturi)				rundă sau sesiune de joc					
	ID sesiune				Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic runda jocului. Două runde din seif nu pot avea niciodată acelaşi IDRundă (chiar şi pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Deoarece numai un jucător este implicat într-un "joc cu jucător unic", operatorul poate opta să înregistreze rundele jucătorului împreună într-o sesiune, în locul înregistră-rii tuturor	254a26b5-5194-465db1c5-063231490d60

								rundelor în mod independent. O sesiune cu jucător unic este durata petrecută de un jucător la acelaşi joc. Pot exista mai multe sesiuni cu jucător unic în paralel, la jocuri diferite sau la acelaşi joc.	
	Catego-ria jocului			Şir de caracterе (enumera-re)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii şi autorizării prin lege (de exemplu, "video poker", "sloturi", "altele" etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	sloturi	
	Denumire comerci-			Şir de caracterе	1	1	Aceasta este o descriere a	Sloturi Tomb Raider 2013	

	ală a jocului						jocului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii care joacă jocul respectiv.		
	ID jucător				Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

								niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Şir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui operator. Acest câmp	French_ Operator (operator francez)

								este opţional, dacă operatorul este acelaşi cu operatorul care creează înregistra-rea.	
	Juris-dicţia operato-rului				Şir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest câmp este opţional dacă operatorul care generează înregistrarea şi deţinătorul jucătorului se află în aceeaşi	România

								jurisdicţie.	
	Bani pariaţi					1	ne-asociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul rundei. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei mâini de poker, de exemplu. Dacă o sumă pariată unică este debitată din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali şi din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	-
		Descrie-rea contului		Şir de caractere		1	1	Descrierea contului/ portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont.	bani bonus

								Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuţiile la jackpot	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda	USD

								locală.	
	Câşti-guri					1	ne-asociat	Listă a tuturor câştigurilor jucătorului în timpul rundei. Un premiu poate conduce la mai multe câştiguri, deoarece premiul este împărţit în bani reali şi bani bonus, de exemplu.	-
		Descrie-reÎn Natură			Şir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câştigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câştigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎn Natură, fie Descriere cont.	Bilete şi cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
		Descrie-			Şir de	0	1	Acest câmp	cont pe bani

	rea contului			caractere		este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/ portofelului în care se creditează câştigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎn Natură, fie Descriere cont.	reali	
	Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. În	25321,02

								cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câştigurile din jackpoturi.	
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Jackpot					0	ne-asociat	Aceasta este o listă a	-

								tuturor jackpoturi-lor, dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	
		Descriere jackpot		Şir de caracterele		1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker "bad beat"
		Descrie-rea contului		Şir de caracterele		1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest	bani bonus

								tip de cont.	
								Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenţi jackpotului înainte de declanşarea acestuia.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuţii la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câştigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda	COP

								utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	
	Ora începe-rii				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora la care a început runda sau sesiunea.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora termină-rii				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora terminării rundei (rezultatul este cunoscut) sau a terminării sesiunii (jucătorul a	2011-10-04T19:45:32.265Z

							IDTurneu (deşi pot avea în comun aceeaşi denumire comercială a jocului). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Toate tranzacţiile aferente turneului vor avea acelaşi IDTurneu.		
	Catego-ria jocului			Şir de caractere (enumera-re)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii şi autorizării prin lege (de exemplu, "poker", "blackjack", "pariu", "altele" etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker	

	Denumire comer- cială a jocului			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii care joacă jocul respectiv.	Turneu de Poker Hold'em	
	ID jucător			Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542	

								este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Şir de caracterele	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui	French_ Operator (operator francez)

							operator. Acest câmp este opţional, dacă operatorul este acelaşi cu operatorul care creează înregistra-rea.	
	Juris-dicţia operato-rului			Şir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest câmp este opţional dacă operatorul care generează înregistrarea şi deţinătorul jucătorului	România

								se află în aceeaşi jurisdicţie.	
	Tip tranzac-ţie				Şir de caractere	1	1	Acesta furnizează categoria tranzacţiei. De exemplu, într-un turneu de poker, acestea sunt "buy-in", "rebuy", "addon". Turneele care nu sunt de poker pot utiliza diferite tipuri de tranzacţii.	rebuy
	Data				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora tranzacţiei.	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Bani pariaţi					1	ne-asociat	Listă a tuturor sumelor de bani angajate de jucător pentru această tranzacţie. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei	-

								tranzacţii, dacă banii sunt debitaţi din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali şi din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Aceasta nu include	10,00

								contribuţiile la jackpot.	
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu,: "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Jackpot					0	ne-asociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturi-lor, dacă este cazul, la care jucătorul a contribuit cu această tranzacţie.	-
		Descriere jackpot			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a	Câştigătorul jackpotului

								jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	"jucătorul înregistrat cu numărul un milion"
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde	bani bonus

								se află banii aferenţi jackpotului înainte de declanşarea acestuia.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuţie la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani	COP

							bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	
Câştiguri turneu (de exemplu, turneu de poker)			Aproape în timp real la sfârşitul turneului					
	ID turneu			Şir de caractere		1	Acest câmp identifică în mod unic turneul. Două turnee din seif nu pot avea niciodată acelaşi IDTurneu (chiar şi pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Aceasta este aceeaşi valoare cu cea utilizată pentru toate tranzacţiile care implică acest turneu.	254a26b5-5194-465db1c5-063231490d60

	Catego-ria jocului			Şir de caractere (enumera-re)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii şi autorizării prin lege (de exemplu, "poker", "blackjack", "pariu", "altele" etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker	
	Denumire comer-cială a jocului			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii care joacă jocul	Turneu de Poker Hold'em	

								respectiv.	
	Dată sfârşit				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora terminării turneului (rezultatul este cunoscut)	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Câştigă-tori					1	ne-asociat	Aceasta este lista tuturor câştigători-lor turneului.	-
		ID jucător			Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

								niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Şir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui operator. Acest câmp	French_ Operator (operator francez)

								este opţional, dacă operatorul este acelaşi cu operatorul care creează înregistra-rea.	
		Juris-dicţia operato-rului			Şir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest câmp este opţional dacă operatorul care generează înregistrarea şi deţinătorul jucătorului se află în aceeaşi	România

								jurisdicţie.	
		Câştigu-ri				1	ne-asociat	Listă a tuturor câştigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câştiguri, deoarece premiul este împărţit în bani reali şi bani bonus, de exemplu.	-
			Descriere În Natură	Şir de caractere		0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câştigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câştigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎn-Natură, fie Descriere cont.	Bilete şi cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
		Descrie-		Şir de		0	1	Acest câmp	cont pe bani

		rea contului			caractere			este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/ portofelului în care se creditează câştigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Trebuie furnizată fie Descriere ÎnNatură, fie Descriere cont.	reali
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. În	25321,02

								cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câştigurile din jackpoturi.	
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
		Jackpot				0	ne-asociat	Aceasta este o listă a	-

								tuturor jackpoturi-lor, dacă este cazul, din acest turneu asociate jucătorului.	
		Descriere jackpot			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker "bad beat"
			Descrie-rea contului		Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest	bani bonus

								tip de cont.	
								Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenţi jackpotului înainte de declanşarea acestuia.	
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuţii la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câştigat jackpotul.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda	COP

							utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.		
Plasarea pariuri-lor				Aproape în timp real atunci când pariul este plasat cu cote fixe sau când pariul este acceptat în cazul bursei pariurilor					

	ID pariu			Şir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe acelaşi bilet apar mai multe pariuri, fiecare pariu individual are propriul ID.		
	ID jucător			Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542	

								IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Şir de caracterele	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui operator. Acest câmp este opţional, dacă operatorul	French_ Operator (operator francez)

								este acelaşi cu operatorul care creează înregistra- rea.	
	Juris- dicţia operato- rului			Şir de caractere	0	1		Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în reţea. Acest câmp este opţional dacă operatorul care generează înregistrarea şi deţinătorul jucătorului se află în aceeaşi jurisdicţie.	România
	Descrie- re pariu			Şir de caractere	1	1		Aceasta descrie	2014/02/13 - Barça/PSG -

							pariul plasat de jucător, aşa cum i-a fost afişat.	1N2 - câştigător Barça	
	Descrie-re eveni-ment				Şir de caractere	1	ne-asociat	Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competiţiile implicate în determinarea rezultatului.	2014/02/13 - meci de fotbal - Barça/PSG
	Cote agreate				Zecimal	0	1	Dacă pariul plasat este unul cu cote fixe, cotele sunt descrise aici.	1,25
	Data				DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora la care a fost plasat pariul.	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Bani pariaţi					1	ne-asociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în cadrul acestui pariu. Pot exista mai multe sume pariate în cadrul unui pariu. Dacă	-

								banii sunt debitaţi din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali şi din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale	10,00
		Monedă			Monedă	1	1	Monedă utilizată	USD

								pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	
	Jackpot					0	ne-asociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturi-lor, dacă este cazul, la care jucătorul a contribuit cu pariul. Probabil neutilizat	-
		Descrie-re jackpot			Şir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru	Câştigătorul pariului cu numărul un milion plasat

								jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenţi jackpotului înainte de	bani bonus

								declanşarea acestuia.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuţie la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	1	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul	COP

								utilizează moneda locală.	
Deciderea pariului (şi rede-ciderea)				Aproape în timp real pentru deciderea şi re-deciderea pariului Se trimite chiar dacă jucătorul a pierdut.					
	ID pariu				Şir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe acelaşi bilet apar mai multe pariuri, fiecare pariu individual are propriul ID.	
	ID jucător				Şir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată acelaşi IDJucător.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

								IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidenţele care ţin de jucător şi nu este modificat niciodată în timpul vieţii utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul îşi schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Şir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi	French_ Operator (operator francez)

							în comun sau jocuri în reţea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licenţă acestui operator. Acest câmp este opţional, dacă operatorul este acelaşi cu operatorul care creează înregistra-rea.	
	Juris-dicţia operato-rului			Şir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicţia în care activează operatorul care "deţine" jucătorul. Operatorul deţinător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidităţi în comun sau jocuri în	România

								reţea.	
								Acest câmp	
								este opţional	
								dacă	
								operatorul	
								care	
								generează	
								înregistrarea	
								şi	
								deţinătorul	
								jucătorului	
								se află în	
								aceeaşi	
								jurisdicţie.	
	Descrie-rea decide-rii				Şir de caractere	1	ne-asociat	Această listă conţine rezultatele tuturor evenimentelor care au condus la această decidere. Această listă poate fi mai scurtă decât lista cu descrierea evenimente-lor, deoarece un pariu poate fi decis chiar dacă nu au avut loc toate evenimen-tele aferente.	Barça a câştigat

	Descrie-re eveni-ment			Şir de caractere	1	ne-asociat	Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competiţiile implicate în determinarea rezultatului. Această listă trebuie să fie aceeaşi cu cea utilizată în timpul plasării pariurilor.	2014/02/13 - meci de fotbal - Barça/PSG	
	Data			DatăOră	1	1	Aceasta este data şi ora la care s-a decis pariul (rezultatul este cunoscut)	2011-10-04T19:45:32.265Z	
	Câşti-guri				1	ne-asociat	Listă a tuturor câştigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câştiguri, deoarece premiul este împărţit în bani reali şi bani bonus,	-	

								de exemplu.	
		Descrie-re În Natură			Şir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câştigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câştigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎn-Natură, fie Descriere cont.	Bilete şi cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/ portofelului în care se creditează câştigurile. Aceasta este utilizată	cont pe bani reali

								drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎn-Natură, fie Descriere cont.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO	COP

								4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	
	Jackpot					0	ne-asociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturi-lor, dacă este cazul, pe care jucătorul le-a declanşat şi le-a câştigat. Probabil neutilizat	-
		Descrie-re jackpot		Şir de caractere		1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, aşa cum este afişată pentru jucător. Pentru acest jackpot	Jackpot de poker "bad beat"

								specific este utilizat un ID, care este comun pentru toţi jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	
		Descrie-rea contului			Şir de caractere	1	1	Descrierea contului/ portofelului de jucător implicat în tranzacţia jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toţi jucătorii cu acelaşi tip de cont au în comun aceeaşi descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenţi jackpotului înainte de declanşarea acestuia.	bani bonus

		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puţin 2 zecimale Suma este pozitivă, deoarece jucătorul a câştigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 ("EUR", "GBP" etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, "bani bonus"). Acest câmp este opţional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
GGR				Aproape în					

				timp real, de fiecare dată când este decis un pariu, se termină un joc sau are loc o tranzacţie de pe urma căreia operatorul percepe un comision. Practic, de fiecare dată când este afectat GGR-ul operatoru-lui.					
	ID tranzac-ţie/ID sesiune/ID pariu				Şir de caracterele	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacţia, sesiunea sau pariul. Două tranzacţii, sesiuni sau pariuri din seif nu pot avea în comun niciodată acest câmp. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542

	GGR					1	1	Bani primiţi de operator drept comision pentru tranzacţie sau mizele jucătorilor, în cazul în care au pierdut.	-
		Sumă			Zecimal	1	1	Sumă primită de operator Suma poate fi negativă în cazul în care jucătorul a câştigat sau în cazul unei redecideri.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Codul ISO 4217 al monedei GGR ("EUR", "GBP" etc.) Acest câmp este opţional în cazul în care GGR utilizează moneda locală.	COP