

DECLARAȚIE INFORMATIVĂ privind impozitul pe veniturile din transferul proprietăților imobiliare din patrimoniul personal

208

 Declarație rectificativă

Se completează cu X în cazul declarațiilor rectificative

 Notificare *)

Semestrul

Anul

A. DATE DE IDENTIFICARE A NOTARULUI PUBLIC

Cod de identificare fiscală:

Denumire/Nume, prenume

Județ/Sector

Localitate

Stradă

Număr

Bloc

Scară

Etaj

Ap.

Cod poștal

Telefon

Fax

E-mail

B. DATE RECAPITULATIVE PRIVIND IMPOZITUL PE VENITURILE DIN TRANSFERUL PROPRIETĂȚILOR IMOBILIARE DIN PATRIMONIUL PERSONAL

Număr beneficiari de venit	Total valoare înscrisă în documentul de transfer (lei)	Total valoare stabilită în studiul de piață (lei)	Total impozit pe venitul din transferul proprietăților imobiliare din patrimoniul personal (lei)
1	2	3	4

C. DATE INFORMATIVE PRIVIND IMPOZITUL PE VENITURILE DIN TRANSFERUL PROPRIETĂȚILOR IMOBILIARE DIN PATRIMONIUL PERSONAL (tabel verso)

Sub sancțiunile aplicate faptei de fals în acte publice, declar că datele din această declarație sunt corecte și complete.

Nume, Prenume:

Funcția

Semnătura

Loc rezervat organului fiscal

Nr. înregistrare:

Data:

*) Se bifează în situația în care valoarea declarată de părți este inferioară valorii minime stabilite prin studiul de piață, caz în care se completează și coloanele 8 și 9 de la Secțiunea C

C. DATE INFORMATIVE PRIVIND IMPOZITUL PE VENITURILE DIN TRANSFERUL PROPRIETĂȚILOR IMOBILIARE DIN PATRIMONIUL PERSONAL

Nr. crt.	Părțile contractante					Modalitatea de transfer a dreptului de proprietate și a dezmembrămintelor acestuia	Perioadă deținere imobil	Număr act notarial	Valoarea stabilită în studiul de piață -lei-	Valoarea înscrisă în documentul de transfer -lei-	Impozitul pe venitul din transferul proprietăților imobiliare din patrimoniul personal -lei-	Taxele notariale aferente transferului -lei-
	Beneficiar de venit		Cealaltă parte contractantă									
	Nume, Prenume	CNP/NIF	Nume, Prenume/ Denumire	Cod de identificare fiscală	Cota parte							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
TOTAL												

PROIECT